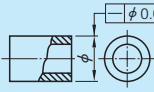

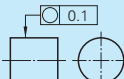
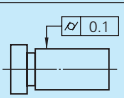
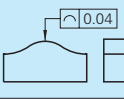
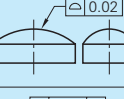
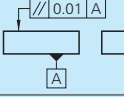
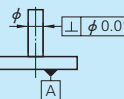
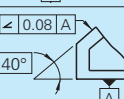
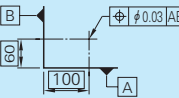
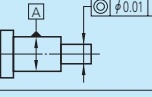
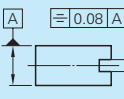
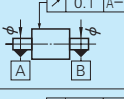
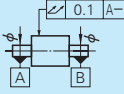


■ 几何公差种类及其符号

公差种类	符号	公差带的定义	图示和解释
形状公差	直线度公差	在表示公差带的数值前, 如果有 ϕ 符号, 则该公差带为直径 t 的圆柱中之区域。	 表示圆柱直径的尺寸中如果有公差的框格时, 该圆柱的轴线必须在直径 0.08mm 的圆柱内。
	平面度公差	公差带是夹在间隔 t 的 2 个平行平面之间的区域。	 该表面必须在间隔 0.08mm 的 2 个平行平面之间。
	圆度公差	对象的平面内公差带为相隔 t 之 2 个同心圆之间的区域。	 任意的轴正截面的外圆, 必须在同一平面上相隔 0.1mm 的 2 个同心圆之间。
	圆柱度公差	公差带为相隔 t 的 2 个同轴圆柱面之间的区域。	 对象面必须在相隔 0.1mm 的 2 个同轴圆柱面之间。
	线的轮廓度公差	公差带是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上, 以 t 作直径划圆时, 两条包络线之间相夹的区域。	 在平行于投影面的任意截面上, 对象轮廓线必须在理论上正确之轮廓线为中心上, 直径为 0.04mm 的圆形成之 2 个包络线之间。
	面的轮廓度公差	公差带是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上, 以 t 作直径划球时, 2 个包络面之间相夹的区域。	 对象面必须是指理论上将中心放到正确的轮廓线上, 作直径 0.02mm 的圆时, 两个包络面之间相夹的区域。
定向公差	平行度公差	公差带是平行于基准平面, 且夹在相隔 t 的 2 个平行平面之间的区域。	 指示线箭头表示的面, 应平行于已知平面 A, 且在指示线的方向上相隔 0.01mm 的 2 个平面之间。
	垂直度公差	在表示公差的数值前带有 ϕ 符号时, 该公差带则为垂直于基准平面的直径 t 的圆柱内的区域。	 指示线的箭头表示的圆柱的轴线应在垂直于基准平面 A、且直径为 0.01mm 的圆柱内。
	倾斜度公差	公差带是相对基准平面倾斜一定角度, 且夹在相隔 t 的 2 个平面之间的区域。	 指示线的箭头表示之面必须在相对基准平面 A, 理论上正确地倾斜 40°, 并在指示线箭头方向上相隔 0.08mm 的 2 个平行平面之间。
定位公差	位置度公差	公差带是指以作为对象点的理论上正确位置(下面称为实际位置)为中心, 直径为 t 的圆或球体的内部区域。	 指示线的箭头表示的点应在以距离基准直线 A 60mm 及距离基准直线 B 100mm 的实际位置为中心, 并在直径 0.03mm 的圆内。
	同轴度公差或同心度公差	在表示公差的数值前带有 ϕ 符号时, 该公差带是以基准轴为轴线的直径 t 的圆柱中之区域。	 指示线的箭头所示的轴线必须在以基准轴线 A 作轴线的、直径为 0.01mm 的圆柱之内。
	对称度	公差带是与已知中心平面呈对称配置, 彼此相隔 t 的 2 个平面之间的区域。	 指示线的箭头所示的中心面必须位于与基准中心平面间隔 0.08mm 对称的两个平行平面之间。
跳动公差	圆跳动公差	公差带是指中心在垂直于基准轴直线的任意测定平面上, 并在与基准轴直线一致的, 半径方向上间隔 t 的 2 个同心圆之间的区域。	 指示线的箭头所表示的圆柱面半径方向的跳动, 是在周围基准轴直线 A-B 旋转一周后, 必须在垂直于基准轴直线的任意测定平面上, 不能超过 0.1mm。
	全跳动公差	公差带指的是轴线和基准轴直线一致的, 半径方向上间隔 t 的 2 个同轴圆柱之间的区域。	 指示线的箭头所表示的圆柱面半径方向的跳动, 是在周围基准轴直线 A-B 旋转一周后, 在圆柱表面上的任意点上不能超过 0.1mm。

公差带的定义栏中使用的线含义如下:

粗实线或虚线: 形体 细点划线: 中心线 粗点划线: 基准
 细双点划线: 补充的投影面或截面 细实线或虚线: 公差带 粗双点划线: 形体在补充的投影面或截面的投影